

MANUAL OPEN COLLAR (OC-V6)

Introducción

ALGO EVIDENTE, para empezar

No se podrá dar órdenes, ni por tanto manejar un collar (y evidentemente tampoco al/la sub que lo lleve) hasta que es@ sumis@ no nos haya hecho “OWNERS” (o Co-Owners) del collar, o hayamos usado la función CAPTURE y nos lo hayan aceptado.

Importante

Las órdenes al collar se pueden dar:

- Tocando el objeto que lleva vestido el sub (collar, cuffs, cinturón...) y eligiendo la orden desde el menú,
- o, a través del Chat general, escribiendo las órdenes.

¿Cómo se dan las órdenes a través de Chat?

Siempre en el GENERAL (en chats privados – IM – o en chats de grupos no funcionará).

Para darle una orden al collar, hay que poner, las DOS PRIMERAS LETRAS DEL NOMBRE de quien lleva el collar (a lo largo del manual, a esto lo llamaremos <prefijo> y lo simbolizaremos con "pr"), seguido de la orden.

Supongamos un Avatar que lleva un collar que PODEMOS MANEJAR y que se llama **Gema Gracia**.

La orden en Chat sería:

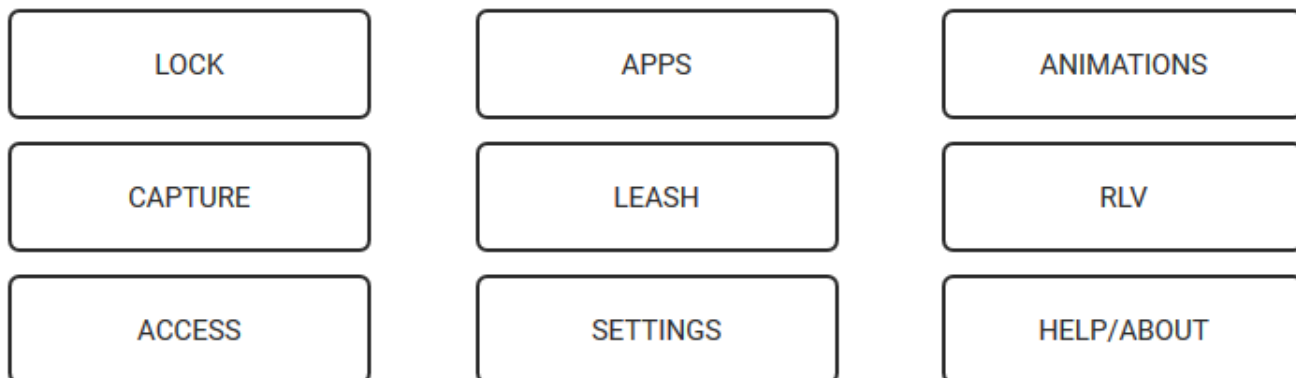
- **georden** → Esto dará la orden elegida (más adelante las veremos) y ese texto “georden” se verá en el Chat General, es decir, todo avatar que esté cerca de nosotros sabrá que hemos dado esa orden.
- **/1georden** → Escrita así la orden, con /1 delante, la orden se da igual, pero ese texto ni siquiera nosotros lo veremos escrito en el chat general. Esto es "dar la orden por el canal"
- **glength 3** → Con esta orden (se verá más adelante) se está diciendo que la correa tenga una longitud de 3 metros. Como decíamos, entre la orden y lo que vaya detrás, sí hay espacio (entre length y 3, hay un espacio)

Para dar órdenes a más de un sumis@ a la vez, en lugar de las iniciales, poned un “*” (asterisco).

De ese modo, todos l@s subs que estén cerca acatarán esa orden (de aquellos que tengamos permiso para manejar su collar)

- ***orden**
- **/1*orden**

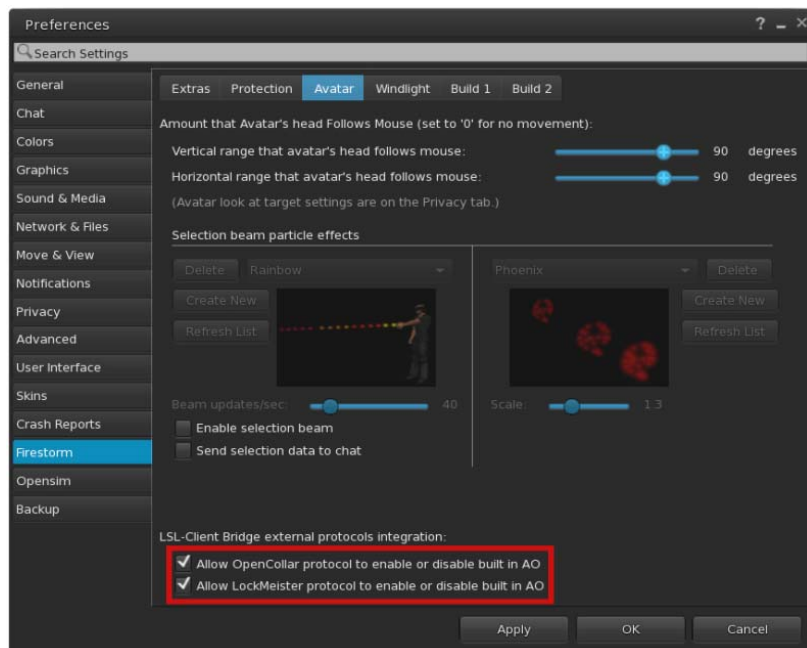
Main Menu



MENU PRINCIPAL:

pr menu	Abre el menú principal
pr lock	bloquea el objeto
pr unlock	desbloquea el objeto
pr apps	Abre el menú APPS
pr channel [positive number]	Cambia el canal de escucha a ese número
pr channel -1	Desactiva que escuche por el Chat General
pr channel 0	Activa la escucha por el Chat General
pr prefix [custom prefix]	Cambia el prefijo por defecto, al elegido.
RED /1RED ((RED))	Esta es la palabra de seguridad por defecto Que también puede escribirse usando canal e incluso dentro de dobles paréntesis.
pr safeword [custom safeword]	Cambia la palabra de seguridad a la elegida
CustomSafeword /1CustomSafeword ((CustomSafeword))	Muestra la palabra de seguridad

Si se va a querer permitir que se pueda acceder al AO a través del collar, hay que activar esto en PREFERENCIAS.



ANIMATIONS

Hay dos tipos de animaciones:

- **POSE**, sólo para el sub;
- **COUPLES** animaciones para Dom+sub.

Se puede acceder a cada una navegando por el menú (POSE o COUPLE) o escribiendo directamente el nombre de la pose/couple.

****NOTA:** Los nombres de las POSES y COUPLES pueden variar según el collar. Estos son orientativos**

Poses:

pr back
pr beautystand
pr belly
pr booty

pr bop
pr bracelets
pr cutie
pr display

pr doggie
pr kneel
pr nadu
pr rise

pr shy
pr submit
pr table
pr tower

Couples:

pr hug
pr kiss
pr pet

pr cling
pr foot
pr catch

↑/↓ Heightfix:

Desde la Versión 6, dentro del menú POSE hay dos botones con flechas (↑/↓). Con esto se puede subir o bajar cualquiera de las POSES para no flotar en el aire o no estar hundido en el suelo.

La altura es independiente para cada pose. El único condicionante es que, para que funcione, ha de estar activado el RLVA.

/ **AnimLock** → Permite/Impide que el sub pueda activar él mismo las animaciones. Desbloqueo sólo por el Dom.

/ **Posture** → Hace que el sub mantenga la cabeza levantada. Si se marca, la posición de la cabeza será siempre la misma, aunque se cambie de postura.

/ **AntiSlide** → Seleccionar un WALK para que sea el que se active cuando esté en una POSE. Con esto se Activa/desactiva el que el sub se "deslice" por el suelo con la pose con la que esté en ese momento, si le hacemos andar.

En los COUPLE, se pueden personalizar los mensajes que aparecen en el chat general.

La forma de escribir la note es la siguiente:

NombreSecuencia | ~animacion del sub | ~animacion del Dom | **distancia** | **texto que aparecerá en chat.**

Ejemplo: **pet** | ~bottom | ~top | 0.55 | **_PARTNER_ acaricia la cabeza de _SELF_.**

Añadir animaciones

POSES: Saca el collar al suelo, copia las animaciones en el prim ANIMATOR del collar, y recoge el collar.

COUPLES: Igual, pero luego tendrás que escribir las líneas correspondientes en la note de couples.

AO MENU → Abre el menú del AO del sub. Para que funcione, el sub ha de vestir el AO de OC.

AO ON/OFF → Enciende o apaga el AO del sub. Funciona con el AO de OC, los basados en ZHAOII, el interno de Firestorm

ÓRDENES:

pr animations	Abre el menú Animations
pr pose	Abre el submenú POSE (animaciones individuales)
pr stop	STOP animaciones individuales
pr couples	Abre el submenú COUPLES (animaciones PAREJA)
pr stop couples	STOP animaciones DE PAREJA
pr couples verbose on/off	Activa/Desactiva los textos en el chat general
pr animlock on/off	Activa/Desactiva poder cambiar las poses
pr posture on/off	Activa/Desactiva la relajación del cuello
pr ao menu	Abre el menú del AO (si es compatible)
pr ao on/off	Enciende/Apaga el AO (si es compatible)
pr antislid	Abre el menú AntiSlide
pr antislid on/off	Activa/Desactiva el menú AntiSlide
pr show animator	Muestra el prim animator
pr hide animator	Oculto el prim animator

CAPTURE

Esto es una alternativa y una forma de dar acceso temporalmente a los avatares que se desee.

A diferencia de PUBLICO o acceso GRUPO, quien tenga el rol de **CAPTOR es absolutamente equivalente a los poderes de un OWNER**. Lo único que no puede hacer es añadirse a sí mismo como Owner, añadir a otros o añadir avis al rol de TRUST.

La CAPTURE puede funcionar de dos modos distintos. Consensuado por ambos, o RISKY

- **RISKY** → Quien toque el collar, le será propuesto si quiere capturar a esa persona y podrá capturarla@.
- **RISKY** → Quien toque el collar para capturarle, a quien lleva el collar le llegará un mensaje de que "fulanit@ te ha capturado, estás de acuerdo?". Y podrá aceptar esa captura o denegarla.
- El CAPTOR puede terminar dicha captura clickando **RELEASE** (en menu CAPTURE) o quien lleva el collar escribiendo la palabra de seguridad.

La palabra de seguridad (**safeword**) por defecto es **RED**, y se puede escribir incluso teniendo el chat bloqueado [entre dobles paréntesis ((RED))]

ÓRDENES:

pr capture	Abre el menú CAPTURE
pr capture on/off	Enciende/Apaga la posibilidad de CAPTURE
pr capture risky on/off	Activa/Desactiva la captura en RISKY
pr capture info on/off	Activa/Desactiva los mensajes de Captura
pr capture release	Termina una CAPTURA
RED, /!RED or ((RED))	Palabra de seguridad y finalización de una Captura

LEASH

El menú CORREA lo verá distinto quien lleve puesto el collar y quien esté autorizado a manejarlo (owner, captor, trust...):

- Para quien lo lleva puesto, este menú estará vacío.
- Para quien tiene acceso al collar, verá un GRAB (para enganchar la correa)
- Cuando la cadena está puesta, aparecen los botones YANK & UNLEASH

Follow → Escanea avatares cercanos para SEGUIR. No se engancha la cadena ni se activa STRICT (sólo se sigue a alguien)

Pass → Escanea avis cercanos y le ofrece coger la cadena. A ese avi le aparecerá una ventana para que acepte (o no) esa cadena.

Anchor → Escanea objetos cercanos para enganchar la cadena.

Length → Para seleccionar la longitud de la cadena (máximo 20m, que es el rango de chat)

Configure → Abre las opciones de configuración de la cadena (aspecto, gravedad, peso, tamaño,...)

Shine / → Añade brillo a la cadena (puede ser útil para fotografías artísticas)

Turn / → Activa/Desactiva el giro automático cuando se tiene atado con correa.

Strict / → Activa/Desactiva la forma "cadena estricta" (**Strict**). No puede hacerse TP's, volar o alejarse de ningún modo. Esto no se puede cambiar con la cadena cogida. Habrá que soltar la cadena (**unleash**), cambiar el **strict** y volver a coger la cadena.

También se puede activar STRICT si está atado a algún sitio.

Chain, Silk, Invisible / → El aspecto de la cadena: Eslabones, seda o invisible.

Feel → Aquí se puede cambiar el tamaño y peso de la cadena.

Color → Aquí el color de la cadena.

ÓRDENES:

pr menu leash	Abre el menú Leash
pr grab	Engancha con la correa
pr yank	Acerca a quien lleva el collar (si ya lleva la correa puesta)
pr unleash	Suelta la correa
pr follow	Que siga a un avatar concreto
pr beckon	Acerca a quien lleva el collar
pr unfollow	Stop seguir a alguien
pr post/anchor	Escanea sitios donde atar
pr park	Ata a una bola (solo en algunos modelos)
pr pass	Ofrece la correa a un avatar
pr stay	Impide que se mueva
pr move	Permite que se mueva
pr length	Ajuste de la longitud de la correa
pr leash configure	Abre el menu de configuración de la correa
pr strict on/off	Activa/Desactiva la restricción de la correa

ACCESS

Aquí se pueden dar distintos tipos de autorizaciones.

Se puede añadir a alguien, bien porque esté en el mismo sim y seleccionando el nombre, o si no lo está, usando su UUID.

+/- Owner → Tiene acceso a TODO, incluso a configurar el RLV. Cuando ya hay un OWNER, solo él puede añadir a otros owners.

No podrás borrar a un OWNER (sólo podrás hacer un RUNAWAY=escaparte)

+/- Trust → Dando este acceso se permite manejar bastantes cosas (no todo, como el owner)

+/- Block → Bloquear a alguien para que no pueda tener acceso al collar, incluso si se tiene el collar en Publico o modo Grupo.

/☒ **Group, Public** → Permite el acceso al collar al publico o al grupo que lleve quien tiene puesto el collar. Si está activado GROUP no podrá cambiarse el grupo activo.

/☒ **Vanilla** → Con esto activado, quien lleva puesto el collar tiene acceso COMPLETO a todos los menús del collar.

Si por algún motivo, se quiere cambiar el nombre de este botón (Vainilla) a otro, se puede hacer:

pr flavor NuevoNombre Cambia el nombre del botón, y la palabra para usar como orden.

Runaway → Usando este comando, se pueden eliminar owners. Los TRUST seguirán estando. Tras dar a RUNAWAY, y elegir un avatar, pedira confirmación de querer hacerlo.

Access List → Escribe en el chat general la lista de avatares autorizados (y grupo, si está activo).

ÓRDENES:

pr access	Abre el menu ACCESS
pr list	Escribe en el chat general la lista del ACCESS
pr add owner [UUID or name]	Añade un DUEÑO por ID o nombre
pr rm owner [name]	Borra un DUEÑO
pr add trust [UUID or name]	Añade un PERMITIDO
pr rm trust [name]	Borra un PERMITIDO
pr add block [UUID or name]	Bloquea a alguien
pr rm block [name]	Desbloquea a alguien
pr public on/off	Activa/Desactiva el Acceso Publico
pr group on/off	Activa/Desactiva el Acceso de Grupo Activo
pr flavor	Cambia el botón "Vainilla" por lo especificado
pr vanilla on/off	Activa/Desactiva la opción Vainilla
pr limitrange on	Acceso según rango del chat
pr limitrange off	Acceso no depende de rango de chat (Sim entero)
pr runaway	Abre la confirmación del RUNAWAY

SETTINGS

Print → Todos los ajustes actuales y activos se escriben en el Chat General.

Load → Todos los ajustes que estén en la note **.settings** se vuelven a cargar (si está esa note en el collar).

Fix → Se vuelve a restaurar el aspecto del menú y submenús y botones.

Position/Rotation/Size → Para colocar el collar. También puede ser usado por el Owner.

/☒ **Stealth** → Sirve para ocultar/mostrar el collar, pero también para restaurarlo si se le ha puesto glow u otras cosas.

Themes → Abre el menú para seleccionar diferentes temas (aspectos), en caso que el modelo lleve una note que los defina.

Setting Backups → Suele ser utilizado para trasladar todos los ajustes de un collar a otro, normalmente para usuarios avanzados.

ÓRDENES:

pr settings	Abre el menú SETTINGS (ajustes)
pr print settings	Escribe las preferencias de los Settings en el chat general
pr load card	carga los Settings de una note
pr load url	carga los settings de una dirección URL
pr fix	Restaura los menus
pr verify	Verifica la integridad del Core
pr position	Abre menu para ajustar posición
pr rotation	Abre menu para ajustar rotación
pr size	Abre menu para ajustar tamaño
pr rm resizer	Borra todas las opciones de ajuste
pr stealth	Oculto/muestra el objeto
pr themes	Abre el menu de THEMES (si hay note para ello)

RLV

ON / OFF

CLEAR ALL

FOLDERS

EXCEPTIONS

FORCE SIT

OUTFITS

RESTRICTIONS

STUFF

TERMINAL

UN / DRESS

-

BACK

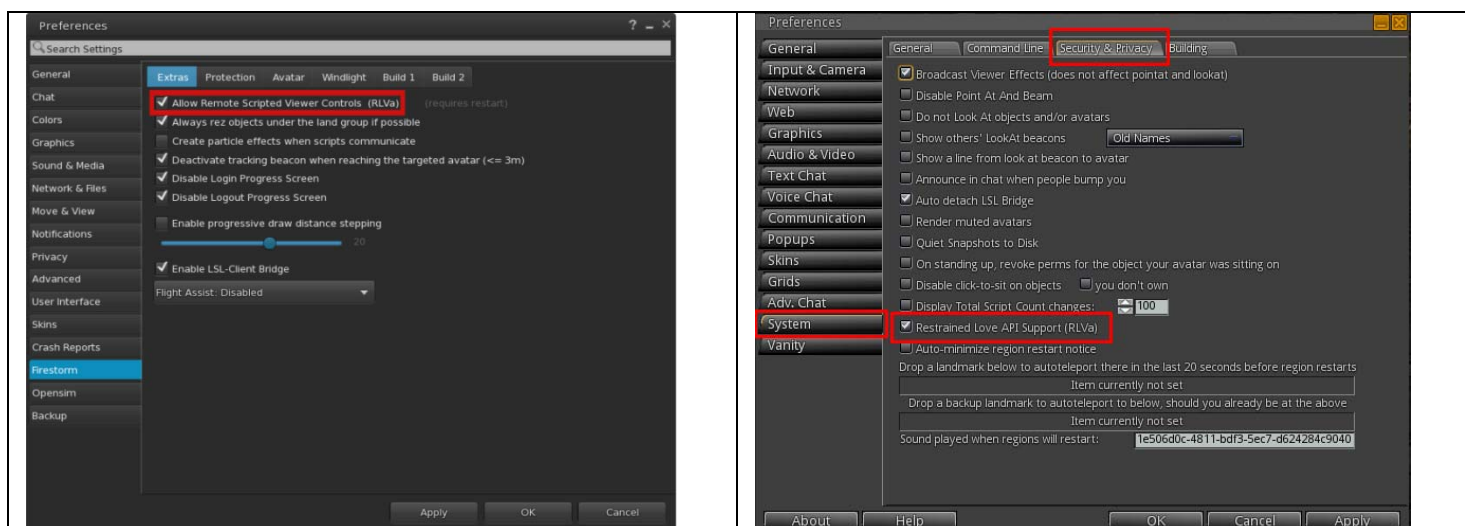
Importante.

Para que funcione el RLV, es la persona que lleva el collar puesto es quien ha de tener instalada o **activada la opción RLV** (en el propio visor).

El Am@ **no ha de activar RLV** en su visor. Cuando el sumis@ tenga activado el suyo, el Am@ directamente podrá usar las ordenes relacionadas con RLV.

Para activar las características RLV del collar, tocar el collar y dar al botón RLV. El collar detectará si el sub tiene RLV activado en su visor, y en ese caso el Am@ podrá manejar las opciones RLV.

Después de Activar esta opción, habrá que desconectarse y volver a conectarse a SL.



Desactivar RLV o quitar restricciones

Si se quiere desactivar el RLV, simplemente en el menú dar al botón **OFF**, eso es todo.

El owner (trusted o captor) pueden eliminar todas las restricciones impuestas usando **CLEAR ALL**.

Quien lleva el collar puede usar la **SAFWORD** y así eliminar todas las restricciones impuestas (recordemos que la **SAFWORD** en el caso de estar con un **CAPTURE**, no solo eliminará las restricciones, sino que **ANULARÁ LA CAPTURA**)

Exceptions → Cuando se le pongan restricciones a alguien (por ejemplo, no aceptar TP's, no escribir IM's...) las personas que estén como Owners, Trusted o Captors no están afectados, son una excepción automáticamente. Es decir, podrán seguir aceptando TP's, o escribiendo IM's con esas personas.

Force Sit → Escanea objetos cercanos donde sentarle. Se elige uno y quien lleva el collar se SIT automáticamente.

Restrictions → Hay 8 aspectos que se pueden restringir/permitir: permitido prohibido.

Send IMs and **Read IMs** → Enviar y recibir IM's

Hear → Leer o no el chat general.

Talk → Escribir o no en el chat general

Touch → Poder o no tocar cosas (muy útil para mantener a raya a los adictos a comprar, en un paseo por tiendas... por ejemplo)

Stray → Poder o no hacerse TP de algún modo.

Rummage → Poder usar o no el inventario, sacar cosas al mundo y crear.

Dress → Poder o no vestirse/desvestirse ropa, accesorios y cosas.

Hay dos restricciones más, que no tienen opción de marcar/desmarcar, sino simplemente activar o desactivar:

- **Dazzle** → Vuelve la visión Borrosa/Clara
- **Daze** → Oculta/muestra la localización y los nombres de avatares.

Terminal:

Aparece una caja de texto para escribir órdenes. La peculiaridad es que sólo serán activas hasta que quien lleva el collar, reinicie. Suele usarse para probar cosas nuevas de forma temporal.

Han de ser escritas con una arroba delante (@) y se pueden escribir varias en la misma caja, cada una en una línea.

ÓRDENES:

pr rlv	Abre el menú RLV
pr rlv on/off	Activa/Desactiva el RLV
pr rlv handshakes	Establece la cantidad de intentos con el visor.
pr clear	Limpia (anula) todas las restricciones RLV
pr menu exceptions	Abre el menú de EXCEPCIONES
pr sit	Escanea lugares donde forzar el SIT
pr stand	Levanta inmediatamente
pr restrictions	Abre el menú de Restricciones
pr allow/forbid sendim	Permite/Impide el envío de texto por IM
pr allow/forbid readim	Permite/Impide leer texto por IM
pr allow/forbid hear	Permite/Impide leer el Chat General
pr allow/forbid talk	Permite/Impide escribir en el Chat General
pr allow/forbid touch	Permite/Impide tocar cosas
pr allow/forbid stray	Permite/Impide viajar (incluso sentarse en algo lejano)
pr allow/forbid rummage	Permite/Impide usar el Inventario, Editar y Sacar cosas.
pr allow/forbid dress	Permite/Impide añadir/desvestirse ropa y accesorios
pr dazzle/undazzle	Vuelve la visión Borrosa/Clara
pr daze/undaze	Oculto/muestra la localización y los nombres de avatares.
pr terminal	Abre el comando terminal de RLV

FOLDERS

La persona que lleve el collar, tendrá una carpeta en su inventario (se crea automáticamente en la mayoría de visores) llamada **prRLV**.

Ahí dentro es dónde deberá ir poniendo todo lo que quiera que el owner, trusted o captor pueda controlar directamente.

Lo que haya en **prRLV** podrá ser vestido, desvestido, bloqueado, desbloqueado por quien maneja el collar.

Requirements:

La organización del contenido de la carpeta **prRLV** depende totalmente de quien lleva el collar, ha de poner ahí dentro lo que considere (o se le diga... jejej)

Algunos consejos:

- No poner TODO el inventario en **prRLV**, no tiene sentido.
- No hacer demasiadas subcarpetas, ya que quien maneja el collar no podrá ver un árbol de carpetas muy largo (más adelante veremos un ejemplo práctico de carpetas y subcarpetas).

prRLV

blindfold
cuffs
gag
ihatetheseheels
lbd
lollipop
myawesomeha

Antes de seguir profundizando en el tema de las carpetas, veamos algunas órdenes para usarlas directamente.

ÓRDENES:

pr +	foldername	Viste esta carpeta y reemplaza las capas o puntos de attach
pr ++	foldername	Viste la carpeta y subcarpetas que haya dentro.
pr -	foldername	Desviste la carpeta
pr --	foldername	Desviste carpeta y subcarpetas
pr &	foldername	Añade esta carpeta
pr &&	foldername	Añade carpeta y subcarpetas

Acciones:

Hay 3 formas de bloquear/desbloquear/permitir el uso de las carpetas.

- ✘ **Lock att. thi** → Bloquea el uso de esa carpeta. Sólo podrá ponérsela quien maneja el collar.
- ⤴ **Lock att. thi** → El icono como un paraguas: podrá ponerse excepcionalmente esta carpeta, aunque la superior esté bloqueada.
- ✔ **Lock att. thi** → Quitadas las restricciones, se la puede poner a voluntad.
- ✘ **Lock det. th** → Bloquea el uso de esa carpeta. Sólo podrá quitársela quien maneja el collar.
- ⤴ **Lock det. th** → El icono como un paraguas: podrá quitarse excepcionalmente esta carpeta, aunque la superior esté bloqueada.
- ✔ **Lock det. th** → Quitadas las restricciones, se la puede quitar a voluntad.

ACCIONES GLOBALES

Carpetas Ocultas:

Se pueden crear carpetas que queden ocultas (no aparezcan) si se buscan con el menú RLV, pero sí se accede a ellas usando el prefijo+nombre de carpeta.

prRLV

- blindfold
- cuffs
- gag
- ihatetheseheels
- lbd
- lollipop
- myawesomehat
- .private stuff
- anus
- combathud
- rubbers
- panties

Con **pr anus** accederíamos a esa carpeta, aunque no aparece en el menú RLV

Carpetas Aseguradas:

Se puede "asegurar" una carpeta para que no haya posibilidad de que alguna maquina y objeto en el que nos pongamos, nos quite esos elementos.

Simplemente, al final del nombre de la carpeta, añadimos (**nostrip**), así, entre paréntesis.

prRLV

- blindfold
- cuffs (nostrip)
- gag
- ihatetheseheels
- lbd
- lollipop
- myawesomehat
- .private stuff
- anus
- combathud
- rubbers (nostrip)
- panties

El contenido de esas carpetas no lo quitará ninguna máquina RLV.

OUTFITS

Preparación:

- Hay que crear una carpeta que se llame **.outfits** dentro de la carpeta **prRLV**
- Y dentro de ella, ya se crean carpetas con el nombre que queramos, para cada outfit que queramos poner.
- Como hacerlo:
 - Podemos vestirnos las cosas que queramos para un outfit, darle a guardar outfit y mover ese outfit a la carpeta que acabamos de crear, o
 - Si queremos poner outfits que ya tenemos hechos, creamos una carpeta dentro de **.outfit** (por ejemplo, **01-Traje Negro con botas**), nos vamos donde tenemos ya hecho el outfit que queremos... abrimos la carpeta de dicho outfit, copiamos todos los enlaces... vamos a la carpeta **01-Traje Negro con botas** (que está dentro de **.outfits**) y pegamos.

Elementos que siempre queremos vestir con cualquier outfit:

- Hacemos una carpeta DENTRO de **.outfits** a la que llamamos **.core**
- Ponemos ahí dentro lo que queramos (por ejemplo... skin, AO, ojos, shape...)
- Aunque realmente igual esta carpeta no tenga mucho sentido, ya que en cada **.outfit** que nos hayamos hecho, estará nuestro skin, nuestros ojos, nuestro shape.... Pero... bueno es saberlo y saber usarlo.

Vestir "nada":

- Es tan sencillo como hacernos un outfit totalmente desnudos.
- Creamos un outfit dentro de **.outfits** que se puede llamar... **desnud@** (o lo que queramos) y guardamos ese outfit dentro.

ÓRDENES:

pr outfits	Abre el menu de OUTFITS
pr wear "foldername"	Viste ese outfit

Vestir/desvestir de forma rápida:

- pr+camisa** → Busca la primera carpeta en **prRLV** que contenga la palabra <camisa> y hace que la vista
- pr-camisa** → Busca la primera carpeta en **prRLV** que contenga la palabra <camisa> y hace que la desvista

Veamos un ejemplo de carpetas y subcarpetas posibles. Los que están en **color**, son nombres de carpetas que han de llamarse así, para que el RLV las reconozca como tal:

prRLV

.outfits

.core

- 00-Desnudo
- 01-Traje negro con botas
- 02-Pantalon rojo y sandalias

.private stuff

- Hud de combate
- hud de Demonio

- blindfold
- cuffs (nostrip)
- gag
- ihatetheseheels
- lbd
- lollipop
- myawesomehat

UN / DRESS

Con este menú se pueden quitar o impedir que se quiten o se vistan determinadas prendas de ropa o cosas.

Rem Clothing → Abre un menu para ver ropas y capas vestidas, incluyendo alphas y physics. Seleccionar para desvestir.

Rem Attachment → Abre un menu para ver cosas vestidas en distintos puntos. Seleccionar para desvestir

Lock Clothing → Abre un menu para ver ropas y capas vestidas, incluyendo alphas y physics. Seleccionar para bloquear.

Lock Attachments → Abre un menu para ver cosas vestidas en distintos puntos. Seleccionar para bloquear.

Lock All → Bloquea/desbloquea todas las cosas y ropa vestidas y evita que se pueda vestir nada más.

SmartStrip → Si está MARCADO y quien lleva el collar se quita una prenda usando el botón anterior (REM CLOTHING), todos los elementos que estén en la misma carpeta también se le quitarán.

RLV History → Abre una lista con las carpetas recientemente vestidas (de las **prRLV**)

ÓRDENES:

pr history

Muestra las carpetas recientemente usadas de **#RLV**

STUFF

Misc

Touch

Talk

Travel

View

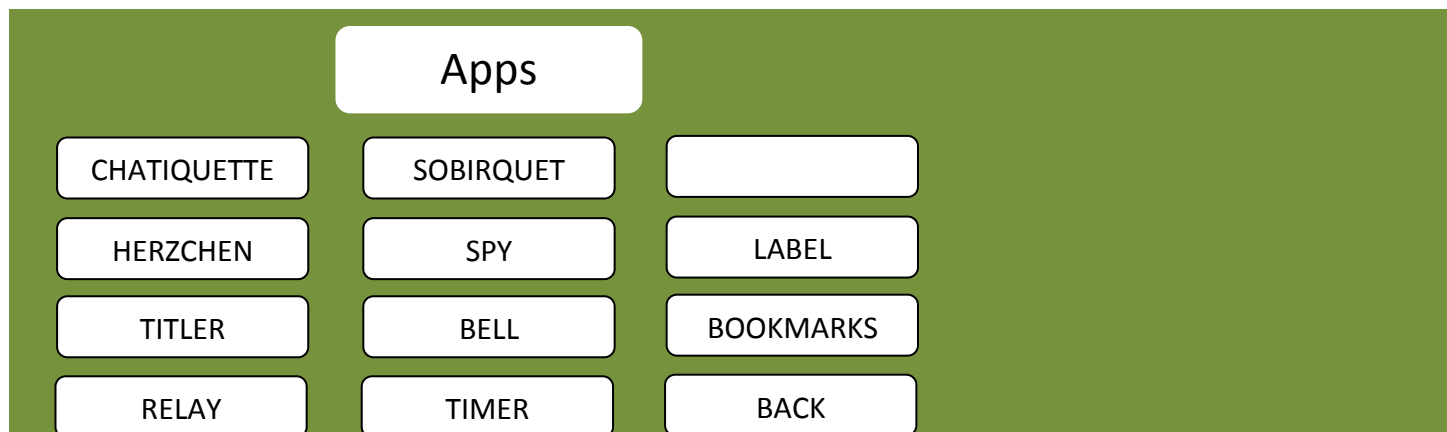
BACK

Diversas órdenes para permitir o prohibir que pueda hacerlas.

✗ → **PERMITIDO** (Enable, Activado)

✓ → **PROHIBIDO** (Disable, Desactivado)

<p>Misc</p> <p>Names → Ver los nombres de los avatares en el Chat general Fly → Volar Edit → Editar Objetos Rez → Sacar Objetos Inventory → Ver su inventario Notecards → Ver notecards Scripts → Ver scripts Textures → Ver Texturas Hovertext → Ver textos flotantes.</p>	<p>Talk</p> <p>Chat → Escribir en el Chat General Shout → en Chat General Whisper → Susurrar en el Chat General Start IMs → Iniciar IM's (ni siquiera abrir una nueva ventana de IM. Si ya hay un IM abierto, sí podrá seguir escribiendo) Send IMs → Responder IM's Get IMs → Recibir IM's See Chat → Leer el Chat General See Emote → Recibir Emotes Emote → Emotes cortos si el chat está bloqueado.</p>
<p>Touch</p> <p>Far → Tocar objetos más alejados de 1'5metros World → Tocar objetos en el mundo Self → Tocar elementos vestidos Others → Tocar elementos vestidos por otras personas.</p>	<p>Travel</p> <p>Landmark → Saltar usando Landmarks (Hitos) Slurl → Saltar usando el MAPA o Slurl Lure → Saltar por invitaciones Map → Ver el Mapa Mini-map → Ver el Mini-Mapa Location → Ver la ubicación actual.</p>
<p>View</p> <p>Mouselook → Vista Subjetiva (Mouselook) Alt Zoom → Zoom See → Ver de cualquier modo</p>	



Hay que **INSTALARLOS** adrede, por la persona que lleve vestido el collar.

Ha de coger los **ADDONS** que quiera e instalarlos.

Hay un pack que son gratuitos, pero otros hay que comprarlos (no gratuitos) individualmente (Chatiquette, Spy, Herzchen, Sobriquet)



Es una alternativa de organizar y compartir LM's.

En lugar de guardarlos en el inventario, pueden guardarse usando BOOKMARKS y llegar a ellos vía chat o menú.

SAVE → Poner el nombre que queremos en la caja de texto, para ese lugar.

PRINT → Escribe una lista con todos los bookmarks que tengamos guardados, en el chat general. Esto se puede pasar a una note y compartirla con quien queramos.

REMOVE → Abre menú para que borremos el que queramos. Las que estén escritas en la note .bookmarks no se borrarán.

Remote Bookmarks:

Los owners pueden guardar lugares en su REMOTE, para enviárselos a quien lleva el collar.

La note **.bookmarks** se puede guardar en el REMOTE del owner, o en el collar, para luego acceder a esos LM vía chat o menú.

ÓRDENES:

pr bookmarks	Abre el menu BookMarks
pr tp <name of bookmark>	Añade un TP a los bookmarks definidos
pr tp save	Caja de texto para añadir una localización (slurl)
pr tp save <name of choice>	Guarda lugar actual con ese nombre
pr tp print	Escribe todos los BookMarks guardados
pr tp remove	Abre los Bookmarks para borrar alguno
pr tp remove <name of bookmark>	Borra según el nombre
pr rm bookmarks	Desinstala Bookmarks app



El collar ha de tener un ETIQUETA, o... esta APP no podrá actuar (no todos los collares lo tienen). Suelen ser las letras que aparecen "escritas" en la parte delantera del collar.

Set Label → Abre la ventana para escribir el texto de la etiqueta.

Color → Elegir el color del las letras.

Font → Elegir el tipo de letra.

/ **Show** → Mostrar u ocultar la etiqueta, sin necesidad de borrar el texto.

/ **Scroll** → Que el texto se mueva de derecha a izquierda.

ÓRDENES:

pr label	Abre el menú LABEL (etiqueta)
pr labeltext <text>	Pone etiqueta al collar
pr label on/off	Muestra/esconde la etiqueta
pr label scroll on/off	rota o para las etiquetas

RELAY

Esta función es la que permite que el **collar reciba órdenes de objetos** (como muebles o cosas) que pertenecen a otro avatar.

MODOS:

- /☑ **Trusted** → Todas las solicitudes, excepto las TRUSTED son rechazadas automáticamente.
- /☑ **Ask** → En todas las solicitudes, excepto las TRUSTED, aparece un menú de confirmación para aceptar.
- /☑ **Auto** → Todas las solicitudes, excepto las que estén bloqueadas, se aceptan automáticamente.

OPCIONES:

- /☑ **Lite** → Si está marcado, cualquier solicitud de quitar algo (capas o cosas vestidas) es aceptado automáticamente, incluso si se tiene el modo ASK
- /☑ **Smart** → Si está marcado, cualquier solicitud de quitar algo (capas o cosas vestidas) ha de ser mediante **smart strip**
- /☑ **Lan** →: Si está marcado, cualquier solicitud de un objeto que pertenezca al dueño del land en que estemos, será automáticamente aceptada incluso si se tiene el modo ASK.

Solicitudes, Fuentes y Acceso (Requests, Sources & Access):

- Pending** → Si alguna solicitud de algún objeto ha quedado pendiente, aquí se verá.
- Sources** → Muestra todas las fuentes de restricciones del RLV activos, los nombres, ID y la restricción impuesta.
- Access Lists** → Cada fuente de RLV que puede ser bloqueada o permitida, se ve en esta opción, y puede ser limpiada (eliminada).
- Safeword** → la palabra de seguridad (por defecto es **RED**)
- /☑ **Helpless** → Con esto marcado, la palabra de seguridad deja de funcionar, e incluso desaparece el botón.

ÓRDENES:

pr relay trusted	Activa el modo TRUST
pr relay ask	Activa el modo ASK
pr relay auto	Activa el modo AUTO
pr relay off	Apaga el Relay
pr relay lite on/off	Activa/Desactiva la opcion LITTLE
pr relay smart on/off	Activa/Desactiva la opción SMART
pr relay land on/off	Activa/Desactiva para al Dueño del Land
pr relay pending	Muestra peticiones pendientes
pr relay access	Abre Acces, Trust y Lista de bloqueados
pr relay helpless on/off	imposes or lifts helplessness
pr relay safeword	Palabra de seguridad

TITLER

Esto es para poner un texto sobre la cabeza. Cualquiera que tenga acceso al collar, puede poner un Title. Quien lleva puesto el collar también puede, hasta que alguien con permisos en el collar ponga uno, lo cual tendrá prioridad siempre.

Se pueden escribir varias líneas, simplemente poniendo \n para separar las líneas.

P.Ej.: Llevo puesto bozal\npor hablar demasiado

Y eso se verá escrito en dos líneas, así:
Llevo puesto bozal
por hablar demasiado

Set Title → Abre la ventana para escribir el texto.

↑ **Up**/↓ **Down** → Para mover el texto arriba/abajo..

/☑ **Show** → Mostrar u ocultar el TITLE actual.

Color → Cambiar el color.

* La caja de texto tiene un límite de 300 caracteres. Para textos en varias líneas, mejor usar la orden por chat.

ÓRDENES:

pr titler	Abre el menú TITLER (título-Texto sobre la cabeza)
pr title <text>	Poner un Title usando el Chat General
pr titlebox	Poner un Title usando una caja de texto
pr title off	Apaga el Title

TIMER

Sirve para poner tiempo de duración a algunas órdenes:

- Desbloquear el collar
- Desatar a un sub encadenado a algún sitio
- Eliminar todas las restricciones RLV .

Se pueden dar órdenes de tiempo en REALTIME (tiempo real) o ONLINE (tiempo conectado en SL).

Es decir, si a las 17h se da una orden de desbloquear collar en 2h en REALTIME, cuando pasen 2 horas de tiempo el collar se desbloqueará.

Pero si se da esa misma orden con ONILE (tiempo conectado en SL), el collar se desbloqueará transcurridas 2h de tiempo de conexión del sub.

Quien lleva el collar también puede activar los tiempos. Una vez haya comenzado, no podrá acceder al menú del collar hasta que expire. Los Owners pueden parar o modificar el tiempo siempre.

RL → Abre el menú para poner/borrar tiempo RL. El tiempo se irá consumiendo tanto si está conectado o desconectado.

Online → Abre el menú para poner/borrar tiempo SL. El tiempo se irá consumiendo sólo mientras esté conectado.

START → Aparece cuando un tiempo y una acción se han configurado.

RESET → Aparece cuando se ha configurado un tiempo y se quiere eliminar el tiempo RL y SL.

combine → Combina el tiempo RL y SL, de forma que una o ambas puedan contabilizar para eliminar las restricciones.

unlock → Configura al temporizador para que se desbloquee el collar después de finalizado el tiempo.

unleash → Configura al temporizador para que se suelte la cadena después de finalizado el tiempo.

clear RLV → Configura al temporizador para que anule las restricciones de RLV después de finalizado el tiempo.

ÓRDENES:

pr timer

pr time <on|online|real|realtime> <+|-]hh:mm>

Abre el menú de Tiempo (TIMER)

Añade o resta tiempo.

BELL

No todos los collares llevan CASCABEL. Incluso puede haberlos que sí tengan la función (y el sonido) pero no un cascabel que se pueda ver, con lo que en ese caso, las opciones **SHOW/HIDE** (mostrar/ocultar) no hará nada.

Se pueden añadir sonidos poniéndolos dentro del contenido del collar, con el nombre **bell_** (p.ej.:bell_suave, bell_fuerte).

ON/OFF → Enciende/Apaga el sonido.

Next Sound → Seleccionar el siguiente sonido.

SHOW/HIDE → Muestra/oculta el cascabel.

Vol + / Vol - → Ajustar volumen del sonido.

ÓRDENES:

pr bell on/off

pr bell show/hide

pr bell volume <1 - 10>

pr bell delay <0.5 - 5.0>

Enciende/apaga el Bell (cascabel)

Muestra/oculta el Bell

Ajusta el sonido del Bell

Ajusta la cadencia del Bell

HERZCHEN

Esta APP (**Pequeño Corazón**, en Alemán) es para que el collar emita CORAZONES al estar con el Owner (o acercarse o... según se configure).

/☑ **Close** → Para que emita corazones cuando el Owner o Trusted están cerca.

/☑ **Always** → Se "desactiva" el sensor de proximidad, y emite corazones todo el rato.

Small/Medium/Big → Para elegir el tamaño de corazones.

One/Few/Many → Para elegir si se quiere que salga 1 corazón, algunos o muchos.

Colors → Para elegir el color de los corazones.

/☑ **Fade** → Si está activo, los corazones se irán desvaneciendo sutilmente.

/☑ **Triggers** → Se emite 1 corazón cuando quien lleva el collar dice una palabra concreta. Esa palabra ha de configurarse .

Set Triggers → Aquí se configuran las palabras. Se pueden añadir o borrar, y configurar varias palabras para salgan distintos colores y tamaños de corazones.

ÓRDENES:

pr herzchen

pr herzchen add <trigger word>

pr herzchen rm <trigger word>

pr herzchen list

Abre el menú Herzchen

Abre menu de color y para elegir la palabra gatillo

Borra la palabra gatillo

Lista todas las palabras gatillo y colores

SPY

Este es el más solicitado y posiblemente también el más controvertido.

Al instalar SPY APP, quien lleva el collar estará permitiendo que el Owner reciba toda la actividad que se registre en su chat general. Precisamente para mantener este SPY dentro de la ética, es la persona que lleva el collar quien ha de instalarlo (no es posible que alguien te regale un collar con esta APP ya instalada).

El Owner sólo recibirá información parcial de lo que ocurre en el Chat General, ya que sólo le llegarán las cosas que escriba quien lleva el collar... no recibirá nada de lo que escriban otras personas. (p.ej.:de una conversación, solo verá el texto que ha escrito quien lleva el collar)

/☑ **Trace** → Envía a los Owners un mensaje con enlace cada vez que el sub se teletransporte a otro sitio u otra región.

/☑ **Listen** → Envía a los Owners lo que quien lleva el collar diga en el Chat General.

/☑ **Touch** → Envía mensaje a los Owners si alguien toca el collar, o trata de llamarlo vía chat.

/☑ **Login** → Envía mensaje a los Owners cuando se conecta/desconecta y dónde.

/☑ **Sit** → Envía mensaje a los Owners cuando el portador del collar se sienta y cuando se vuelve a levantar. No es técnicamente posible informar en qué se ha sentado, pero si se tiene activado el Listen, seguramente se podrá deducir.

NOTA: Hay una opción para que se envíen notificaciones a quien lleva el collar, y le informe tan pronto como el SPY envíe algo al Owner. Esto sólo se puede activar por chat **pr spynotify on/off**

ÓRDENES:

pr spy

pr listen on/off

pr trace on/off

pr touch on/off

pr login on/off

pr sit on/off

pr spynotify on/off

Abre el menú SPY

Activa/Desactiva la transmisión del Chat General

Activa/Desactiva la transmisión de los TP's

Activa/Desactiva lo que toque

Activa/Desactiva las conexiones/desconexiones

Activa/Desactiva la transmisión de los Sits

Activa/Desactiva las notificaciones del SPY a quien lleva el collar

SOBRIQUET

Esta APP tiene un nombre muy raro, pero... es sencillamente **para cambiar el nombre del avi**.

Se puede hacer utilizando el botón **RENAME**, o directamente con la orden de chat más el nuevo nombre

pr name NuevoNombre

Cuando se cambia el nombre, todo lo que escriba en el chat general aparecerá con ese nombre .

También se pueden usar caracteres Unicode, tipo... ωηδϑ

- **NuevoNombre** abraza a su Am@.
- **NuevoNombre:** De verdad que no quiere que le traiga nada, mi Am@?

Para volver al nombre original, simplemente dar a RENAME y en la caja de texto no se escribe nada, o usar la orden de chat **pr name reset**

IMPORTANTE:

Si se va a usar un nombre con SOBRIQUET, interesa cambiar una cosa en el visor Firestorm.

Avatar > Preferences > Chat > Visual →→→ **"Mark objects with (no name) when they speak to avoid spoofing"**.

Desmarcar esa opción, porque es posible que el visor nos detecte como "no name".

También es aconsejable desactivar

Avatar > Preferences > Firestorm > Extras →→→ **"Create particle effects when scripts communicate"**

ÓRDENES:

pr sobriquet	Abre el menú Sobriquet
pr name Some Name	Definir un nuevo nick
pr name reset	Borra el nick puesto y deja el nombre normal
pr sobriquet on/off	Activa/Desactiva la opción Sobriquet

CHATIQUETTE

- Censura completa de lo que quieras que el portador del collar no diga.
- Que le dé una descarga cada vez que se le olvide decir una palabra o frase.
- Que se oiga un ruido desagradable cada vez que diga algo que tú no apruebas.

Antes de activar esta APP, quien lleva el collar ha de decir una palabra o frase que no debe.

Entonces, da al botón **CENSOR** en el menu **CHATIQUETTE**, ve a **ADD WORDS** y escribe las palabras en la caja de texto.

Puedes poner tantas como quieras, cada una en una línea.

Cuando termines, dile **SUBMIT**.

También se puede **OBLIGAR** a que diga algo.

Se puede obligar a que diga, cada vez que escriba, por ejemplo Señor, Señora... o algo más elaborado (una frase)

¿Que pasa si no sigue las reglas puestas en CHATIQUETTE?

Depende de el MODO que se haya seleccionado.

MODE:

* **Discipline** → Se le ejecutará una animación y un sonido, cada vez que desobedezca (se puede configurar)

SetUp → Para ajustar la animación, duración, pose, sonido...

Consejo: Eligiendo la combinación de sonido y animación juntos, da un efecto mayor, como una descarga eléctrica.

* **Muzzle** → Es más estricto. Con este, la APP va comprobando qué escribe, y saldrá escrito en "verde". Si incumple las reglas, no llegará a salir su texto en el chat general y sólo se oirá el ruido que hayamos configurado en el **SetUp** y la animación.

Y la frase de Levantar el Castigo?

Según lo que hayamos configurado en **SetUp**, el castigo puede durar hasta 10 min (sonido y animación...)

Se puede salir de ese castigo, usando la **PENACE** frase.

Por defecto, la frase es **"I didn't do it!"**, pero podemos cambiarla en el **SetUp**.

Una vez escrita **CORRECTAMENTE** la frase **PENANCE**, el sonido parará y la animación de castigo también.

Se pueden **añadir** sonidos (en el prim maestro del collar) y otras animaciones en el prim ANIMATOR del collar, para así poder configurar el **SetUp** con lo que se quiera.

ÓRDENES:

pr chatiquette	Abre el menu CHATIQUETTE
pr chatiquette on/off	Activa/Desactiva el seguimiento CHATIQUETTE
pr chatiquette mode	Alterna entre bozal y disciplina
pr chatiquette obligate <phrase>	Obliga a decir siempre esa frase
pr chatiquette censor <word1 word2 .>	Palabras censuradas (separadas por espacios)
pr chatiquette setup	Abre el menú SETUP
pr chatiquette penance <phrase>	Frase de penalización, en el modo Disciplina
pr chatiquette punishtime <in sec.>	Tiempo de penalización (en segundos)