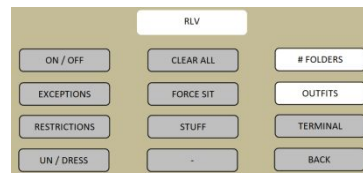


OC-VIRTUAL DISGRACE-PEANUT 9 - Carpetas RLV y OUTFITS-

Main Menu



FOLDERS

La persona que lleve el collar, tendrá una carpeta en su inventario (se crea automáticamente, sino, creadla) llamada **#RLV**. Ahí dentro es dónde deberá ir poniendo todo lo que quiera que el owner, trusted o captor pueda controlar directamente. Lo que haya en **#RLV** podrá ser vestido, desvestido, bloqueado, desbloqueado por quien maneja el collar. La organización del contenido de la carpeta **#RLV** depende totalmente de quien lleva el collar, ha de poner lo que considere.

Algunos consejos:

- No poner TODO el inventario en **#RLV**, no tiene sentido.
- No hacer demasiadas subcarpetas, ya que quien maneja el collar no podrá ver un árbol de carpetas muy largo.

#RLV +blindfold +cuffs +collar +gag	Se crean las carpetas (así, con un “+” delante) y luego, dentro se ponen los objetos que se quieran. Se pueden poner ENLACES al objeto en cuestión , no tiene porqué ser el objeto original. Es decir, podemos ir donde tengamos el Blindfold en nuestro inventario, botón derecho sobre él, COPIAR, y nos vamos a nuestra carpeta +blindfold y hacemos “botón derecho”-PEGAR COMO ENLACE.
--	--

ÓRDENES: Antes de seguir profundizando en el tema de las carpetas, veamos algunas órdenes para usarlas directamente.

pr +	foldername	Viste esta carpeta y reemplaza las capas o puntos de attach
pr ++	foldername	Viste la carpeta y subcarpetas que haya dentro.
pr -	foldername	Desviste la carpeta
pr --	foldername	Desviste carpeta y subcarpetas
pr &	foldername	Añade esta carpeta
pr &&	foldername	Añade carpeta y subcarpetas

Acciones: Hay 3 formas de bloquear/desbloquear/permitir el uso de las carpetas.

- ✗ **Lock att. thi** → Bloquea el uso de esa carpeta. Sólo podrá ponérsela quien maneja el collar.
- ☂ **Lock att. thi** → El icono como un paraguas: podrá ponerse excepcionalmente esta carpeta, aunque la superior esté bloqueada.
- ✓ **Lock att. thi** → Quitadas las restricciones, se la puede poner a voluntad.
- ✗ **Lock det. th** → Bloquea el uso de esa carpeta. Sólo podrá quitársela quien maneja el collar.
- ☂ **Lock det. th** → El icono como un paraguas: podrá quitarse excepcionalmente esta carpeta, aunque la superior esté bloqueada.
- ✓ **Lock det. th** → Quitadas las restricciones, se la puede quitar a voluntad.

ACCIONES GLOBALES

Carpetas Ocultas (.private stuff) Se pueden crear carpetas que queden ocultas (no aparezcan) si se buscan con el menú RLV, pero sí se accede a ellas usando el prefijo+nombre de carpeta. Con pr anus accederíamos a esa carpeta, aunque no aparece en el menú RLV	#RLV +blindfold +cuffs +collar +gag .private stuff +anus +rubbers +panties
Carpetas Aseguradas ((nostrisp)): Se puede "asegurar" una carpeta para que no haya posibilidad de que alguna maquina u objeto en el que nos pongamos, nos quite esos elementos. Simplemente, al final del nombre de la carpeta, añadimos (nostrisp) , así, entre paréntesis. El contenido de esas carpetas no lo quitará ninguna máquina RLV.	#RLV +blindfold +cuffs +collar +gag .private stuff +anus +rubbers (nostrisp) +panties

Preparación:

- Hay que crear una carpeta que se llame **Outfits** dentro de la carpeta **#RLV**
- Y dentro de ella, ya iremos añadiendo los distintos vestuarios que nos hagamos.
- Como hacerlo:
 - Nos creamos un VESTUARIO de forma normal (nos vestimos lo que queramos, damos a GUARDAR VESTUARIO COMO..., le ponemos el nombre y se guardará en la carpeta de VESTUARIOS).
 - Ahora simplemente arrastramos el que queremos de la carpeta normal de VESTUARIOS a la carpeta de **Outfits** de nuestro RLV.

Elementos que siempre queremos vestir con cualquier outfit:

- Hacemos una carpeta DENTRO de **Outfits** a la que llamamos **.basics**
- Ponemos ahí dentro lo que queramos (por ejemplo... cuerpo, AO, ojos, shape...)

Vestir "nada":

- Es tan sencillo como hacemos un outfit totalmente desnudos.
- Creamos un vestuario (que luego guardaremos dentro de **Outfits**) que se puede llamar... nothing, desnud@ (o lo que queramos) y guardamos ese outfit dentro.

ÓRDENES:

pr outfits	Abre el menu de OUTFITS
pr wear "foldername"	Viste ese outfit

Vestir/desvestir de forma rápida:

pr+camisa → Busca la primera carpeta en **#RLV** que contenga la palabra <camisa> y hace que la vista

pr-camisa → Busca la primera carpeta en **#RLV** que contenga la palabra <camisa> y hace que la desvista

Veamos un par de ejemplos de carpetas y subcarpetas posibles.

#RLV

.private stuff

Hud de combate
hud de Demonio

+blindfold
+cuffs (nostrip)

+gag
+collar

Outfits

. basics

00-Desnudo

01-Traje negro con botas

02-Pantalón rojo y sandalias

