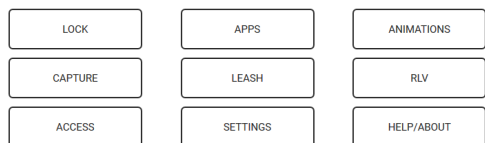


OC-VIRTUAL DISGRACE-PEANUT 9 (V173 y posterior)

- Carpetas RLV y OUTFITS-

Main Menu



FOLDERS

Quien lleve el collar, tendrá una carpeta en su inventario (se crea automáticamente, sino, creadla) llamada **#RLV**. Ahí dentro es dónde deberá ir poniendo todo lo que quiera que el owner, trusted o captor pueda controlar directamente. Lo que haya en **#RLV** podrá ser vestido, desvestido, bloqueado, desbloqueado por quien maneja el collar. La organización del contenido de la carpeta **#RLV** depende totalmente de quien lleva el collar, ha de hacerlo todo manualmente.

CREAR LAS SUBCARPETAS DE CATEGORÍAS

Crear 7 subcarpetas con las **categorías** estipuladas. Estos nombres NO se pueden variar, han de ser estos. Dentro de cada **categoría** se podrán añadir hasta un máximo de 54 carpetas.

#RLV

Accessory
Hair
Shoes
Props
Toys
Pets
Stuff

CREAR UNA PARA COSAS PRIVADAS

Se puede crear una carpeta **PRIVATE**. Lo que se ponga aquí dentro serán cosas a las que NO tendrá acceso el OWNER del collar.

#RLV

.private
Accessory
Hair
Shoes
Props
Toys
Pets
Stuff

AÑADIR CARPETAS A LAS CATEGORÍAS

En cada **categoría** se irán creando **carpetas** con una cosa o más dentro de ellas. NO hacer subcarpetas DENTRO de las **carpetas** de cada **categoría**.

#RLV

Toys
blindfold
Premium Blindfold (nose)
cuffs
Peanut No. 9 Left Ankle Cuff
Peanut No. 9 Left Wrist Cuff
Peanut No. 9 Right Ankle Cuff
Peanut No. 9 Right Wrist Cuff
gag
Premium Gag (chest)
Premium Gag (mouth)

NOTA: Los nombres de las **carpetas** pueden ser el que queramos, los de las **categorías** ya se ha dicho que han de ser los obligatorios.

SEAMOS PRÁCTICOS

¿Qué cosas poner en cada categoría?

Pues... las que se quieran.
Haced subcarpetas dentro de cada categoría e id añadiendo cosas.

Se pueden poner las cosas COMO ENLACE

No hace falta que sea el objeto original, es decir, podéis seleccionar los cuffs donde estén en el inventario, **CLICK DERECHO>COPIAR** e ir a la carpeta de la categoría elegida, **CLICK DERECHO>PEGAR COMO ENLACE**

Organización de carpetas

Las **carpetas** se ordenarán ellas solas por orden alfabético. Por tanto, si queremos que las cosas estén en un orden que nos guste, lo más cómodo es poner, por ejemplo, delante del nombre de la **carpeta** números:

#RLV

Toys
001-gag
002-blindfold
003-cuffs

OUTFITS

Preparación:

- Hay que crear una carpeta que se llame **Outfits** dentro de la carpeta **#RLV**
- Y dentro de ella, ya iremos añadiendo los distintos vestuarios que nos hagamos.
- Como hacerlo:
 - Nos creamos un VESTUARIO de forma normal (nos vestimos lo que queramos, damos a GUARDAR VESTUARIO COMO..., le ponemos el nombre y se guardará en la carpeta de VESTUARIOS).
 - Ahora simplemente arrastramos el que queremos de la carpeta normal de VESTUARIOS a la carpeta de **Outfits** de nuestro RLV.

Elementos que siempre queremos vestir con cualquier outfit:

- Hacemos una carpeta DENTRO de **Outfits** a la que llamamos **.basics**
- Ponemos ahí dentro lo que queramos (por ejemplo... cuerpo, AO, ojos, shape...)

;; ESTA CARPETA ES OPCIONAL !!

Vestir "nada":

- Es tan sencillo como hacernos un outfit totalmente desnudos.
- Creamos un vestuario (que luego guardaremos dentro de **Outfits**) que se puede llamar... nothing, desnud@ (o lo que queramos) y guardamos ese outfit dentro.

ÓRDENES:

pr outfits

pr wear "foldername"

Abre el menu de OUTFITS

Viste ese outfit

Vestir/desvestir de forma rápida:

pr+camisa → Busca la primera carpeta en **#RLV** que contenga la palabra <camisa> y hace que la vista

pr-camisa → Busca la primera carpeta en **#RLV** que contenga la palabra <camisa> y hace que la desvista

Veamos un ejemplo de carpetas y subcarpetas posibles.

#RLV

.private

Accessory

Hair

Shoes

Props

Toys

001-gag

Premium Gag (chest)

Premium Gag (mouth)

002-blindfold

Premium Blindfold (nose)

003-cuffs

Peanut No. 9 Left Ankle Cuff

Peanut No. 9 Left Wrist Cuff

Peanut No. 9 Right Ankle Cuff

Peanut No. 9 Right Wrist Cuff

Pets

Stuff

Outfits

. basics

00-Desnudo

01-Traje negro con botas

02-Pantalón rojo y sandalias